

Dane aktualne na dzień: 02-05-2024 11:55

Link do produktu: <https://rosthurtownia.pl/rachmistrz-p-9942.html>



Rachmistrz

Numer katalogowy **GRN 288**

Producent **Granna**

Opis produktu

Jak grać i zabłysnąć wiedzą?

1.Każdy z graczy otrzymuje żetony w wybranym kolorze.

2.Jeden z graczy rzuca trzema kostkami. Ten z graczy, który jako pierwszy ułoży działanie z wylosowanych cyfr, kładzie żeton na polu z wynikiem działania.

3.Następnie zostaje uruchomiona 15-sekundowa klepsydra. Gracze w tym czasie wymyślają działania i układają znaczniki na polach sąsiadujących z zakrytym przez pierwszego gracza wynikiem.

4.Po upływie czasu, gracze mówią jakie działania stworzyli. Jeżeli działanie jest poprawne odwracają żeton, jeżeli błędne zdejmują żeton z planszy.

5.Gra kończy się gdy jeden z graczy wyłoży na planszy wszystkie swoje żetony.

6.Gracz wybiera największy ze swoich zbiorów (zbiór tworzą żetony na polach sąsiadujących ze sobą) i otrzymuje po 1 punkcie za każdy żeton. Następnie odejmuje 1 punkt za każdy niewykorzystany żeton. Wygrywa gracz z największą ilością punktów.

*Plansza z pełnymi liczbami nie stanowi już dla Was wyzwania? Spróbujcie zatem wyzwania, jakie niesie druga strona, na której siatka połączeń zbudowana jest z ułamków. Gwarantujemy, że nawet najtęższe matematyczne umysły znajdą tu nie lada wyzwanie!

*Gra jest świetnym narzędziem do nauki dodawania, odejmowania, dzielenia i mnożenia. **Wspomaga rozwój logicznego myślenia, szacowania i orientacji przestrzennej.**

Zawartość pudełka:

•

dwustronna plansza do gry

•

3 kostki

•

72 kolorowe żetony

•

klepsydra

•

instrukcja

Gra dla 2-6 osób od 10 lat