

Link do produktu: <https://rosthurtownia.pl/santa-maria-p-11931.html>



# Santa Maria

|                  |         |
|------------------|---------|
| Numer katalogowy | GRN 340 |
| Producent        | Granna  |

## Opis produktu

Gracze wcielą się w kolonizatorów przybyłych do Nowego Świata na pokładzie flagowego okrętu Krzysztofa Kolumba. Ich zadaniem będzie stworzenie jak najlepszej prosperującej kolonii.

Mamy do dyspozycji unikalne plany kolonii, które stopniowo uzupełniamy kartkami terenu. Zarówno plany, jak i karty posiadają pola akcji, które mogą być aktywowane za pomocą kucyków – drabnowanych ze wspólnej puli dostępnej dla wszystkich graczy. Wybrana karta wskazuje nam, jakie akcje (z którego rzędu lub kolumny) będziemy mogli wykonać za darmo w danej rundzie. Musimy więc zaplanować kiedy, i jakie pola będziemy chcieli wykorzystać, by w odpowiednim momencie wrócić potrzebne nam kucyki.

Gracze staną przed dylematem jak najlepiej rozwijać swoją kolonię.

Czy najpierw zbudujemy miasto do jej budowy surowców? A może lepszym rozwiązaniem będzie od razu ruszyć na podbój kontynentu, przetrwać się na torze konkwisty, i natychmiast otrzymać złoto i pokazywać liczbę punktów zwycięstwa? Czy jednak lepszym pomysłem będzie zadbanie o rozwój religijny i posyłanie do pomocy mnichów, którzy zdołają dla nas dodatkowe kucyki oraz przydatne umiejętności? A może prowadzić zamorski handel i tym samym zapewnić sobie własny zasób w następnej rundzie...

Zawartość pudełka:

• plany główna

• 4 plany kolonii

• 24 kucyki

• 73 drewniane elementy

• 233 teksturowane żetony

• instrukcja

Gra dla 1-4 graczy od 12 lat