

Link do produktu: <https://rosthurtownia.pl/szkola-magow-p-10854.html>



Szkola Magów

Numer katalogowy	GRN 326
Kod EAN	5900221003260
Producent	Granna

Opis produktu

WSTĄP DO NIEZWYKŁEJ SZKOŁY MAGÓW!

Gracze wcielają się w uczniów w Szkole Magów. Podczas magicznego pojedynku liczyć będzie się refleks, szybkość rzucania czarów i wyczucie czasu.

Opanuj sześć żywiołów i zostań najpotężniejszym czarodziejem jakiego widział świat!

JAK GRAĆ I ZOSTAĆ NAJLEPSZYM CZARODZIEJEM?

1. Każdy gracz otrzymuje kartę postaci, 3 karty czarów, znacznik energii i 5 kości, na których znajduje się 6 żywiołów.
2. Gracze rzucają kośćmi w tym samym czasie, starając się wyrzucić symbole żywiołów potrzebne do aktywowania czarów. Każdy czar kosztuje określoną ilość kości.
3. Runda kończy się w momencie kiedy gracz aktywuje wszystkie swoje czary, zdobędzie czar specjalny lub zabraknie kości na stole.
4. Poprzez rzucanie czarów gracze regenerują się i odbierają energię pozostałym magom.
5. Wygrywa gracz, który jako jedyny pozostanie na placu boju.

Zawartość pudełka:

- 44 kości żywiołów
- 1 kostka losu
- 42 karty zaklęć
- 4 karty postaci
- 4 znaczniki energii
- instrukcja

Gra dla 2-4 osób od 10 lat.